



Автор-составитель сценария квеста, автор идеи – Алла Геннадиевна Ноготкова, ведущий методист БУКОО «Библиотека им. М.М. Пришвина», г. Орел.

Квест-игра «Дворянских гнезд заветные аллеи...»

Рабочий блокнот модератора



СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О КВЕСТЕ

Место проведения квеста: ландшафтный парк, литературно-культурный заповедник города Орла «Дворянское гнездо», который расположен на левом крутом берегу реки Орлик. К парку вплотную подходит Октябрьская улица (бывшая Верхне-Дворянская).

Участники: было несколько групп участников. Например, восьмиклассники лицея № 18 г. Орла (руководители Е.П. Злобина и И.Н. Жолудева). Разделившись на две команды – «Лиза Калитина» и «Федор Лаврецкий», – участники квеста прошли пять станций, на каждой из которых ребят ждали задания, связанные в основном с текстом романа И.С. Тургенева «Дворянское гнездо». Например, команде «Лиза Калитина» на одном из этапов надо было на иллюстрации с изображением книги написать



первоначальное название романа («Лиза»), на другом этапе – записать в рабочем блокноте ответ на вопрос, почему же Лиза Калитина уходит в монастырь, во имя чего она отказывается от любви?

Команда «Федор Лаврецкий» записывала в своем рабочем блокноте сведения о прототипах главного героя, а также ответы на вопросы, что такое декокт, массака, бювар и трю-трю-левантан. Ответы команды искали в тексте романа или пользовались интернет-подсказками, а также подсказками, которые надо было найти по ходу движения в так называемых схронах.

Выполнение заданий оценивалось модераторами квеста по 5-бальной шкале (например, пятью баллами оценивался ответ, найденный в тексте романа, нахождение ответа в интернете – 3 балла, подсказка из схрона – 2 балла).

Блокноты, разработанные к квесту, были у модераторов и участников. Модератор руководствовался маршрутной картой и направлял участников по верному пути, следил за записями в своем блокноте и сверял расположения схронов, проверял правильность ответов участников игры.

Участники получили блокнот, в котором были указаны остановки, подсказки (указывалось, какие это подсказки: в тексте книги, интернет-подсказки или спрятанные в данной местности – на дереве, перилах мостика Лизы, под кустом или пеньком). Ответы участники записывали в свой блокнот.

Модераторы квеста – А.Г. Ноготкова (команда «Лиза Калитина»), Т.Н. Чупахина (команда «Федор Лаврецкий»). Инициативная группа (группа поддержки): Е.В. Кочкина, специалист отдела комплектования и обработки, Г.Н. Петрова, заведующая научно-методическим отделом, выполняла функцию фотографа, И.А. Никашкина, директор, – фотографировала и «бегала» со всеми, Н. Пустовая и А. Простова присматривали за схронами, чтобы их не сорвали посторонние любознательные люди.

Квест можно модернизировать и провести в любой местности, позволяющей устроить безопасные для детей передвижения. Можно провести в помещении, используя компьютерные технологии. В любом случае получится интересно и познавательно.

