



Мастер-класс Рожественской Л.В.

Во время IX Всероссийской конференции с международным участием «Информационные технологии для новой школы», проходившей 28–30 марта 2018 г. в Санкт-Петербурге, Людмила Викторовна Рожественская провела мастер-класс «Ролевые карточные игры как технология организации содержательных дискуссий со школьниками». Участники мастер-класса познакомились с примерами использования кейсов в работе с учениками и учителями, попробовали свои силы в игре «Будь смелым», созданной эстонскими экспертами и посвященной детской безопасности в Интернете.



Презентацию Л.В. Рожественской можно посмотреть, отсканировав QR-код. На слайде № 17 даны ссылки на игру «Будь смелым», которую можно самостоятельно распечатать для использования на библиотечном занятии или на уроке.

В ЧЕМ СУТЬ ИГРЫ?

Команда получает карточку с проблемной ситуацией, которую необходимо разрешить. Вот одна из таких ситуаций:

Несколько известных в Эстонии музыкантов и актеров получили электронное письмо от девочки Тани, которая рассказывает, в какой бедности живет ее семья. Таня просит знаменитостей прислать ей посылкой одежду, электронику или деньги. Она избегает встреч. Выясняется, что Таня лжет о ситуации в своей семье.

Чтобы найти решение для возникшей проблемы участники группы распределяют между собой роли

исполнитель (в данном случае исполнительницей является девочка Таня),

пострадавший (музыкант рок-группы),

подстрекатель (важно обсудить в команде и ответить для себя на вопросы: кто может быть подстрекателем Тани? Одноклассник? Подруга?),

утешитель (утешать пострадавшего могут друзья-музыканты. Кто еще?), безразличный (при обсуждении этой роли можно задаться вопросом: всегда ли человек, безразличный к чужим трудностям, остается вне ситуации? Не может ли он навредить своим безразличием?),

вмешивающийся (кто может вмешаться в ситуацию, спровоцированную девочкой? Учителя? Психолог? Кто-то другой?),