



**Ведущая рубрики:
Елена Николаевна
Ястребцева,
канд. пед. наук**

От ведущей рубрики:

Уважаемые библиотекари школ!

Интерактивность в библиотечной деятельности школы – это взаимная деятельность, в которой библиотекарь, учителя-предметники и учащиеся разных возрастов не только **взаимодействуют** друг с другом в виде беседы или диалога по темам и проблемам, так или иначе связанным с чтением, но и с собственно информацией – с книгами или ресурсами Интернета. И при этом извлекают из них необходимую для обучения информацию, интерпретируя её и создавая на этой основе авторские материалы.

Важно, чтобы в интерактивной деятельности активность библиотекаря уступала место активности учащихся, которые не просто высказывались бы, что тоже очень важно, а приносили бы в процесс взаимодействия собственное мнение, опыт, знания.

Интерактивные методы за счет своей «обучающей неформальности» (или иначе – «неформального обучения») вызывают у школьников яркие эмоции, расширяют кругозор и активизируют познавательные интересы. Участвуя в обучающих играх, интеллектуальных квестах, творческих заданиях, школьники активно используют свой творческий потенциал, реализуют способности, у них развивается инициатива, пробуждается стремление к самообразованию. Перенос интерактивных методов в дистанционные формы не только позволяет сделать деятельность библиотеки для школьников, которые уже не мыслят себя вне Интернета, привлекательнее, но и формирует у них необходимые медиа-информационные навыки, навыки самостоятельного обучения, стремление к использованию этих навыков, а также чувство ответственности и потребность в самооценке.



СОДЕРЖАНИЕ РУБРИКИ:

Е.Н. Ястребцева. От ведущей рубрики	43
М.А. Орешко. Спрашиваем... в видеоформате – отвечайте! (Интерактивные формы работы с читателями-подростками: видеовикторины и интерактивное видео)	44
О.И. Семенова. Сердитые птички спешат на помощь! (Об интерактивности в «библиотечной» геймификации) ...	51
В.П. Короповская. «Кто вместо “Здравствуйте” привык говорить всем “Чик-чирик”» (Создание и проведение викторин в Wizer)	60