



Лариса Петровна Лазеева,
зав. сектором «Информационно-
правовой центр» отдела
обслуживания подростков
ТОГБУК «Тамбовская областная
детская библиотека»

Информационно- игровая площадка в библиотеке: добро пожаловать, или Посторонним вход разрешен



«Ты наконец-то попал сюда. Мы так долго тебя ждали, и у нас для тебя много всего интересного!». Под таким девизом работают детские библиотеки России. Те, которые не желают оставаться в старом формате.

В последние годы продвинутые библиотеки России стремятся превратиться в «Третье место» (Third place). Данную концепцию придумал и обосновал американский социолог Рэй Ольденбург. Это место, отличное от дома, учебного заведения или работы. Здесь можно интересно, комфортно и с пользой провести время.

Во внешней оболочке «третьего места» важна продуманная организация пространства. Согласно данной концепции библиотека должна быть многоликой и разной, без закрытости большинства отделов и унылого казенного стиля, с «шумными» и «тихими» зонами.

Внешний облик новой библиотеки подразумевает и качественные изменения во внутреннем наполнении. Одним из интересных библиотечных нововведений является информационно-игровая площадка – ресурсная единица для интеллектуального развития и общения, творчества и самореализации, с равным доступом всех социальных и возрастных групп.

Информационно-игровая площадка – это новый формат привычного для нас библиотечного клуба. В чем же ее отличие? Давайте разберемся на примере работы правовой информационно-игровой площадки Тамбовской областной детской библиотеки.

Отличие первое. Клуб обычно сосредоточен в одном структурном подразделении, площадка – охватывает сразу несколько отделов библиотеки, у нее есть мозговой и координирующий центр (в нашей библиотеке – «Информационно-правовой центр» при отделе обслуживания подростков).

Из первого отличия вытекает второе – если клуб посещают в основном одни и те же участники, то у площадки аудитория гораздо шире, и по возрастным категориям, и по месту проживания, по социальному статусу и по другим параметрам.

